- **¿Qué es HP Codewars?**

Es una competición de programación que lleva celebrándose en EEUU durante los últimos 20 años. Hoy en día es un evento muy reconocido y famoso entre los estudiantes norteamericanos y también empieza a serlo entre los europeos. En la edición del pasado año 2018, fueron 12 los centros HP que participaron en el concurso (incluidas varias ciudades en EEUU, Taipei, Bangalore, Newcastle, Barcelona, Madrid y León).

- **¿Quién puede participar?**

Los alumnos de 3º ESO hasta 2º BAC (estudiantes nacidos en el año 2001 o posterior). No es necesario que tengan conocimientos avanzados en programación pero sí ganas de aprender y de competir. La participación en el concurso se hará en equipos de 2 ó 3 alumnos compartiendo un PC (que pone la organización) y esponsorizados por un representante del centro educativo del que procedan, a ser posible, un profesor. Se permite hasta un máximo de 2 equipos por centro en una primera fase de inscripción, ampliándose a 3 si quedan plazas libres. No está permitido mezclar alumnos de diferentes centros.

- **¿Por qué HP Madrid está organizando el CodeWars?**

Queremos potenciar el interés en la programación entre los jóvenes y también queremos identificar el talento entre ellos. ¡Nuestro objetivo es promover un concurso educativo, colaborativo y divertido en tantos sitios como podamos!

- **¿Cúando se va a celebrar el evento y cúal será su agenda?**

La competición tendrá lugar el sábado por la mañana, día 23 de febrero, en CaixaForum de Madrid. Os recibiremos temprano por la mañana,desayunaremos todos juntos explicando, al mismo tiempo, las instrucciones del concurso y ¡ya estaremos listos para comenzar! Durante la competición, no podréis recibir ninguna ayuda de vuestros profesores, así como tampoco tendréis acceso a Internet. Eso sí, podréis utilizar apuntes o libros, ningún USB. La duración será de 3 horas durante las cuales tendréis que resolver el mayor número de problemas posibles entre un máximo de 20. Cuando el tiempo haya finalizado, pasaremos un rato juntos esperando que el Jurado termine de corregir vuestras soluciones. Al final, entrega de premios.

- **¿Cómo serán los problemas? ¿Cúal va a ser el nivel de dificultad exigido?**

Os proporcionaremos un máximo de 20 problemas con distintos niveles de dificultad . El primero será el más fácil y el último el más complejo. Cuanto más difícil sea el problema, mayor será la puntuación qe recibas por resolverlo! Los 2 equipos que obtengan las puntuaciones más altas serán premiados con el primer y segundo premio. Los lenguajes de programación que podréis utilizar son cualquiera de los siguientes: C, C++, Python y Java. No importa si eres o no un experto en programación, vas a poder resolver alguno de los problemas y, seguro, vas a aprender un montón, a pasar un buen rato y a prepararte para próximas ediciones de CodeWars!

¿Cúales son los premios?

El equipo con mayor puntuación recibirá un portátil para cada uno de sus miembros. Y cada participante del segundo equipo recibirá gadgets electrónicos de nuestra Compañía. Además, el equipo vencedor participará en el CodeWars de Barcelona el sábado 3 de marzo.

- **¿Cómo y cúando puedo inscribirme?**

Tienes que inscribirte con equipos de 2 ó 3 miembros a través de la web www.hpscds.com.
En ella te pedirán los datos de los participantes y los datos de contacto del profesor que os acompañará a la competición. Especifica, por favor, el lenguaje de programación preferido y poneros un nombre. Fecha tope de inscripción: 8 de febrero.

- ¿Cómo puedes prepararte?

Encontrarás muchos ejemplos de ediciones pasadas en la web http://www.hpcodewars.org/ . También puedes visitar alguna de las siguientes páginas web con videos que te enseñarán a programar fácilmente:

http://code.org/ Fundación sin ánimo de lucro que promueve la educación tecnológica y el aprendizaje interactivo para programar en lenguajes como JavaScript, Python, y Ruby online, gratuito.

http://www.codecademy.com/

https://www.khanacademy.org/ Tutoriales en temas relacionados con la informática

http://blogs.msdn.com/b/alfred Blog de Alfred Thompson sobre la enseñanza de la informática en el colegio.

- **¿Y si tengo alguna otra pregunta?**

En este caso, no dudes en contactar con nosotros via correo electrónico en hr.hpscds@hp.com

LET'S CODE!!